

# Программа Вашего обучения

CODDY

Школа программирования для детей CODDY



## О курсе «Разработка игр в Roblox Studio». 1-й модуль. Владислав Фролышев

Цель курса: научиться работать с Roblox Studio и создать первые проекты.

### Программа курса:

#### День первый

#### Ознакомление с интерфейсом Roblox Studio

- Работа с начальной картой и выставление готовых объектов
- Создание фигур(сферы,купы,рампы,цилиндры) и эффектов к ним

#### День второй

#### Основы формирования ландшафта

- Работа с различными формами ландшафта на пустой карте
- Генерирование случайного ландшафта карты

#### День третий

#### Начало создания игры LineRunner и ознакомление с языком программирования Lua

- Разбор будущей игры
- Написание первых скриптов

#### День четвертый

#### Продолжение игры и дальнейшее изучение языка Lua

- Написание скриптов
- Особенности функционала игры
- Ознакомление с циклами(if/then/else; while/do; case)



# Программа Вашего обучения

CODDY

Школа программирования для детей CODDY



## О курсе «Разработка игр в Roblox Studio». 2-й модуль. Владислав Фролышев

Цель курса: научиться работать с Roblox Studio и создать первые проекты.

### Программа курса:

#### День первый

#### Создания игры Obby и скрипты в Roblox Studio

- Разбор игры
- Создание разнообразных уровней
- Развитие мышления для создания креативных сценариев игр

#### День второй

#### Диалоги и скрипты в Obby

- Взаимодействия игрока с NPC
- Работа с ToolBox и разбор созданных предметов
- Развивающие задания

#### День третий

#### Игровые скрипты для объектов и практическое применение в игре Obby

- Работа с освещением в игре
- Разработка кнопок
- Создание игрового меню

#### День четвертый

#### Основы взаимодействия ботов друг с другом

- Создание ботов
- Пакет Starter Player
- Скрипты для взаимодействий
- Создание Checkpointa скриптом





# Программа Вашего обучения

CODDY

Школа программирования для детей CODDY



## О курсе «Разработка игр в Roblox Studio». 3-й модуль. Владислав Фролышев

Цель курса: научиться работать с Roblox Studio и создать первые проекты.

### Программа курса:

#### День первый

##### Циклы в языке Lua

- Циклы и что это такое
- Основы использования циклов
- Создание простейших элементов с помощью циклов
- Скрипты для меню

#### День второй

##### Углубленное изучение программирования

- Что такое «переменная»?
- Типы переменных и сравнение их с другими языками программирования
- Начало работы с собственным проектом
- Наброски идей для проекта

#### День третий

##### Создание собственного проекта

- Решение поставленной задачи с помощью написания скрипта
- Программирование игровых объектов
- Игровые сцены для проекта
- Добавление эффектов

#### День четвертый

##### Заключительный день

- Доработка проекта
- Публикация проекта в сообществе Roblox

