



О курсе «Создание игр в Scratch» Москвитин Георгий

Цель курса: знакомство со средой программирования Scratch, получение базовых навыков программирования, создания игр.

Программа курса:

День первый

Знакомство. Введение в среду Scratch

- Что такое Scratch
- Знакомство с интерфейсом программы
- Работа со спрайтами
- Перемещение объектов
- Костюмы

Задание для работы на уроке: освоение основных элементов среды Scratch.

День второй

Циклы и сенсоры

- Понятие циклов
- Изучаем блок «сенсоры»
- Взаимодействие с объектам

Задание для работы на уроке: создание игры «догонялки».

День третий

Переменные. Работа с переменными

- Изучение понятия «переменная» и как с ней работать
- Основные математические операции
- Изучаем блок «операторы»
- Выбор темы для создания своей игры

Задание для работы на уроке: практическая работа с переменными.

День четвертый

Закрепление изученного материала

- Изучаем передачу сообщений между персонажами
- Изучаем изменение фона игры
- Создаем свою игру и публикуем ее на сайте

Задание для работы на уроке: работа над своим проектом игры.

Хотите научить своих маленьких детей логическому мышлению?
Приходите, Мы Вам с радостью поможем!