

# Программа Вашего обучения

CODDY

Школа программирования для детей CODDY



## О курсе «Создание игр в Roblox Studio». 1-й модуль Ирина Кабанова

**Цель курса:** изучить основы программирования на скриптовом языке Lua. Создать свой первый проект с помощью Roblox Studio.

### Программа курса:

#### День первый

##### Первое знакомство с Roblox Studio

- Что такое Roblox? Что можно реализовать в Roblox Studio?
- Знакомство с интерфейсом Roblox Studio
- Создание простых объектов, их размещение

**Результат занятия:** знакомство с Roblox Studio

#### День второй

##### Основы Roblox

- Основы работы с ToolBox, Terrain, (разбор непонятных английских слов)
- Работа с диалогами в игре
- Работа со Spawn
- Изучение эффектов, анимации и Properties

**Результат занятия:** возможность применения приобретенных знаний при создании своего проекта Roblox

#### День третий

##### Создание первого скрипта

- Какие языки программирования бывают? Что такое Lua и зачем он нам?
- Основы синтаксиса языка Lua
- Написание первых скриптов и их реализация

**Результат занятия:** базовые понятия о языках программирования, знакомство с Lua, написание первого скрипта

#### День четвертый

##### Изучение циклов Lua

- Изучение циклов (if/then/else; while/do; case)
- Написание первой программы

**Результат занятия:** изучение циклов Lua, умение использовать скрипты в игровом пространстве



# Программа Вашего обучения

CODDY

Школа программирования для детей CODDY



## О курсе «Создание игр в Roblox Studio». 2-й модуль Ирина Кабанова

**Цель курса:** изучить основы программирования на скриптовом языке Lua. Создать свой первый проект с помощью Roblox Studio.

### Программа курса:

#### День первый

##### Проработка идеи будущей игры

- Какие сценарии бывают? Создание собственного сценария игры
- Прорисовка макета будущей игры
- Эскиз персонажей игры и проработка их ролей
- Составление алгоритмов

**Результат занятия:** первый разработанный концепт игры

#### День второй

##### Программирование в Roblox

- Основы работы с освещением
- Программирование сверху-вниз, снизу-вверх
- Создание игрового меню

**Результат занятия:** применение навыков программирования при создании собственного проекта

#### День третий

##### Игровые персонажи

- Создание клонов/ботов
- Проработка внешнего вида персонажей
- Усовершенствование персонажей с помощью скриптов

**Результат занятия:** навык создания игровых персонажей в Roblox

#### День четвертый

##### Работа с NPC

- Работа со Starter Player
- Взаимодействие ботов между собой с помощью скриптов
- Доработка придуманных персонажей

**Результат занятия:** доработка персонажей в Roblox



# Программа Вашего обучения

CODDY

Школа программирования для детей CODDY



## О курсе «Создание игр в Roblox Studio». 3-й модуль Ирина Кабанова

**Цель курса:** изучить основы программирования на скриптовом языке Lua.  
Создать свой первый проект с помощью Roblox Studio.

### Программа курса:

#### День первый

**Изучение более сложных скриптов для реализации идей в игре**

- Повторение изученного в Lua
- Изучение усложненных скриптов
- Реализация изученных скриптов в индивидуальных проектах

**Результат занятия:** использование изученного материала в своих проектах

#### День второй

**Создание собственного проекта**

- Проработка игровых сцен для проекта
- Доработка деталей собственного макета
- Понятие statement

**Результат занятия:** применение навыков программирования при создании собственного проекта

#### День третий

**Создание собственного проекта**

- Усовершенствование персонажей, сцен
- Добавление эффектов
- Доработка и завершение собственных проектов

**Результат занятия:** усовершенствование и завершение собственного проекта

#### День четвертый

**Работа с NPC**

- Подведение итогов, обсуждение получившихся проектов
- Презентация проектов перед родителями
- Публикация игры в мире Roblox

**Результат занятия:** презентация своих проектов и публикация их в мире Roblox

