

Программа Вашего обучения

CODDY

Школа программирования для детей CODDY



О курсе «Боты на Python». 1-й модуль Гусев Илья

Цель курса: Изучить основы языка программирования Python и создать функционирующих чат-ботов для социальной сети Вконтакте.

Программа курса:

День первый

Знакомство с Python и средой IDLE

- Среда разработки
- Переменные
- Операции с переменными
- Ввод данных пользователем

Результат занятия: Ученик сможет самостоятельно установить Python на компьютер и начать работу с языком, напишем программу-анкету на языке Python.

День второй

Условный оператор и циклы

- Оператор if-elif-else
- Цикл while
- Цикл for
- range

Результат занятия: Напишем несколько простых программ-примеров, типа «Угадай число».

День третий

Строки, списки, функции, библиотеки

- Строки, форматирование строк
- Списки, генераторы списков
- Функции, аргументы, возвращаемое значение
- Сторонние библиотеки

Результат занятия: Напишем текстовую игру на основе всех полученных знаний.

День четвертый

Основы ООП

- Классы, объекты
- Атрибуты
- Методы, конструкторы

Результат занятия: Получаем необходимое минимальное представление об объектно-ориентированном программировании.



О курсе «Боты на Python». 2-й модуль Гусев Илья

Цель курса: Изучить основы языка программирования Python и создать функционирующих чат-ботов для социальной сети Вконтакте.

Программа курса:

День первый

Первый бот для «Вконтакте»

- Установка необходимых библиотек
- Настройка
- Создание токена бота
- Методы библиотеки Вк
- Простой чат бот

Результат занятия: Создадим простейшего бота, который будет отвечать на определенный текст сообщением.

День второй

Бот-игра «Города»

- Обработка сообщений пользователя
- «База данных» городов и стран
- Игровой цикл

Результат занятия: Напишем бота для игры в города

День третий

Бот-игра «Викторина»

- Формирование запросов бота
- Форматирование строк с вопросами

Результат занятия: Бот задающий вопросы и дающий баллы за правильные ответы.

День четвертый

Бот-игра «9 жизней»

- Отправка смайлов
- Счет жизней
- Разбиение слова на буквы

Результат занятия: Бот схожий с текстовой игрой «Виселица»



Программа Вашего обучения

CODDY

Школа программирования для детей CODDY



О курсе «Боты на Python». 3-й модуль Гусев Илья

Цель курса: Изучить основы языка программирования Python и создать функционирующих чат-ботов для социальной сети Вконтакте.

Программа курса:

День первый

Бот на основе «искусственного интеллекта»

- Настройка библиотеки DialogFlow
- Регистрация бота
- Подключение DialogFlow к программе
- JSON ответы

Результат занятия: Создадим бота, который будет осмысленно отвечать на вопросы пользователя за счет библиотеки машинного обучения.

День второй

Получение информации со сторонних сайтов

- Модуль requests
- Парсинг HTML

Результат занятия: Напишем бота присылающего курс валют или другую информацию из интернета в реальном времени.

День третий

Работа с изображениями

- Загрузка изображений
- Прикрепление изображений

Результат занятия: Бот присылающий фотографии котов.

День четвертый

URL запросы

- Запросы на сайт YouTube
- Отправка результатов пользователю

Результат занятия: Создадим бота, который будет по запросу пользователя искать видео на Youtube и отправлять ссылки.

