

Программа Вашего обучения

CODDY

Школа программирования для детей CODDY



О курсе «Создание игр в Roblox Studio». 1-й модуль Павел Куцубин

Цель курса: создание 3D-игр в среде Roblox Studio и обучение кодированию.

Программа курса:

День первый

Первое знакомство с миром Roblox

- Что такое язык программирования? Основные понятия
- Мир Roblox
- Ознакомление с Roblox Studio и изучение интерфейса

Результат занятия: ознакомление с интерфейсом Roblox Studio

День второй

Основы Roblox

- Основные режимы работы с Terrain
- Работа со Spawn
- Изучение Toolbox

Результат занятия: возможность применения полученных знаний для создания игр.

День третий

Основные инструменты

- Toolbar
- Разбор и создание первого скрипта
- Понятие «переменная»

Результат занятия: изучение конструкции скриптов, написание первого скрипта для игры.

День четвертый

Синтаксис

- Переменные и их типы
- Основы синтаксиса языка Lua
- Написание скриптов с использованием полученных знаний

Результат занятия: ознакомление с основами синтаксиса языка Lua



О курсе «Создание игр в Roblox Studio». 2-й модуль Павел Куцубин

Цель курса: создание 3D-игр в среде Roblox Studio и обучение кодированию.

Программа курса:

День первый

Циклы

- Понятие циклы
- Основные циклы и принцип их работы
- Создание игровой сцены

Результат занятия: изучение основных циклов языка Lua

День второй

Виды программирования. Работа над собственным проектом

- Программирование сверху-вниз и снизу-вверх
- Проработка персонажей
- Разработка клонов/ роботов/ ботов
- Составление скриптов для сложных персонажей и объектов

Результат занятия: начало создания собственной игры.

День третий

Разработка игровых скриптов

- Программирование кнопок
- Создание эффектов и декораций
- Сообщество Roblox

Результат занятия: усовершенствование собственного проекта

День четвертый

Создание ботов

- Создание и программирование ботов
- Взаимодействие ботов между собой
- «Враги» и «друзья»

Результат занятия: добавление и проработка ботов в собственном проекте



О курсе «Создание игр в Roblox Studio». 3-й модуль Павел Куцубин

Цель курса: создание 3D-игр в среде Roblox Studio и обучение кодированию.

Программа курса:

День первый

3D игры и их виды

- Жанры и типы 3D-игр
- Выбор жанра игры и разработка сценария
- Проработка игровой сцены

Результат занятия: разработка проекта собственной игры.

День второй

Работа над собственным проектом

- Составление алгоритмов для решения игровых задач
- Проработка сюжета
- Написание игрового скрипта

Результат занятия: работа над собственным проектом.

День третий

Работа над собственным проектом

- Усовершенствование игровых сцен
- Создание эффектов
- Программирование врагов

Результат занятия: создание черновой версии игры.

День четвертый

Заключительный день

- Доработка собственного проекта
- Презентация игры перед одноклассниками
- Публикация игры в сообществе Roblox

Результат занятия: презентация собственных проектов, их публикация в сообществе Roblox.

