

Программа Вашего обучения

CODDY

Школа программирования для детей CODDY



О курсе «Исполнитель Кукарача»

Андрей Рудаков

Цель курса: познакомить детей с начальными этапами программирования, при помощи среды Кукарача.

Программа курса:

День первый

Сложный исполнитель Кукарача. Понятие программы.

- Что такое программирование и исполнители;
- Исполнитель Кукарача и его операционная среда.;
- Управление Кукарачей в командном режиме.

Задание для работы на уроке: разбор исполнителей, в частности, Кукарачи. Написание первой программы.

Результат занятия: освоение работы базовых команд.

День второй

Рекурсия.

- Что такое рекурсия;
- Как работает рекурсивная программа?

Задание для работы на уроке: постановка задач и пути решения их, путем написания программ.

Результат занятия: понятие значения термина “рекурсия” в программировании.

День третий

Понятие подпрограммы. Реализация подпрограммы для исполнителя Кукарача.

- Написание программ на языке исполнителя Кукарача с использованием механизма процедур.
- Понятие отладки программы.
- **Задание для работы на уроке:** .

Результат занятия: усовершенствование знаний в исполнителе Кукарача

День четвертый

Итоговая презентация.

- Написание программ на языке исполнителя Кукарача;
- Контрольные задания;
- Составление собственной незаурядной программы
- **Задание для работы на уроке:** презентация своей уникальной программы.

Научиться основам программирования? Легко!

