

Программа Вашего обучения

CODDY

Школа программирования для детей CODDY



О курсе «Объемно-пространственное мышление и Material design» Николай Приходько

Цель курса: Развитие у детей художественного объемно-пространственного мышления и творческого воображения. А также усвоение принципов современного дизайна интерфейсов (Google Material Design)

Программа курса:

День первый

Фигуры и их проекции

- Обсуждение и разбор основных геометрических фигур (куб, шар, конус, цилиндр, пирамида, трапеция)
- Взаимодействие фигур (пересечение, слияние, исключение)
- Разбор основных геометрических проекций
- Точка зрения, точка схода, свет, тень, линия горизонта, перспектива

День второй

Формообразование

- Преобразование рисунка в 3D-сцену
- PopUp
- Оригами

День третий

Знакомство с Google Material Design

- Разбор и обсуждение основных принципов
- Работа со слоями
- Flat-дизайн
- Адаптивность
- Осмысленная анимация

День четвертый

Объемная композиция

- Разработка сюжета
- Создание объемной сцены
- Завершение проекта и презентация

Хороший дизайн виден сразу. Отличный дизайн незаметен.

