

## О курсе «HTML, CSS, Javascript. Создание интерактивных веб-страниц»

Сергей Кулаков

**Цель курса:** освоить навыки веб-программирования, пройти путь от основ HTML и CSS до собственного проекта — интерактивной веб-страницы с использованием Javascript. И, конечно, получить от этого удовольствие! Каждое занятие — это микс из теории, интересных упражнений и практических заданий, которые шаг за шагом помогут создать свой проект.

### Программа курса, модуль 3:

#### День девятый

##### Массивы в Javascript

- Для чего нужны массивы.
- Как создавать массивы и заполнять их элементами.
- Как редактировать и удалять элементы в массиве.
- Типы данных в массиве.
- Многомерные массивы.

**Практическое задание:** работаем с массивами.

#### День десятый

##### Логические операции и условия в Javascript

- Булевы значения. Логические операторы.
- Условия: IF, ELSE, ELSE IF.
- Конструкция SWITCH.
- Запрашиваем и сохраняем ввод данных с клавиатуры.

**Практическое задание:** обрабатываем ввод данных от пользователя.

#### День одиннадцатый

##### Объекты в Javascript

- Для чего нужны объекты. Создание объекта.
- Добавление элементов объекта.
- Доступ и редактирование свойств объекта.
- Интересные возможности объектов.

**Практическое задание:** работаем с объектами.

#### День двенадцатый

##### Циклы в Javascript

- Циклы FOR, WHILE, DO..WHILE.
- Применение циклов для заполнения массива, перебора и сортировки элементов в массиве.
- Как не попасть в бесконечный цикл.

**Практическое задание:** создаем игру «Угадай число».

