

# Программа Вашего обучения

CODDY

Школа программирования для детей CODDY



## О курсе «Боты на Python». 1-й модуль Гусев Илья

**Цель курса:** Изучить основы языка программирования Python и создать функционирующих чат-ботов для социальной сети Вконтакте.

### Программа курса:

#### День первый

#### Знакомство с Python и средой IDLE

- Среда разработки
- Переменные
- Операции с переменными
- Ввод данных пользователем

**Результат занятия:** Ученик сможет самостоятельно установить Python на компьютер и начать работу с языком, напомним программу-анкету на языке Python.

#### День второй

#### Условный оператор и циклы

- Оператор if-elif-else
- Цикл while
- Цикл for
- range

**Результат занятия:** Напишем несколько простых программ-примеров, типа «Угадай число».

#### День третий

#### Строки, списки, функции, библиотеки

- Строки, форматирование строк
- Списки, генераторы списков
- Функции, аргументы, возвращаемое значение
- Сторонние библиотеки

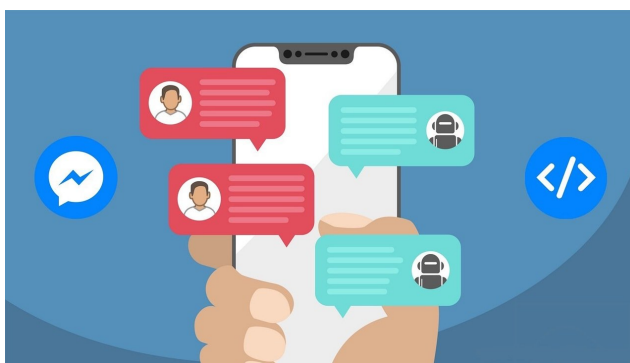
**Результат занятия:** Напишем текстовую игру на основе всех полученных знаний.

#### День четвертый

#### Основы ООП

- Классы, объекты
- Атрибуты
- Методы, конструкторы

**Результат занятия:** Получаем необходимое минимальное представление об объектно-ориентированном программировании.



## О курсе «Боты на Python». 2-й модуль Гусев Илья

**Цель курса:** Изучить основы языка программирования Python и создать функционирующих чат-ботов для социальной сети Вконтакте.

### Программа курса:

#### День первый

#### Первый бот для «Вконтакте»

- Установка необходимых библиотек
- Настройка
- Создание токена бота
- Методы библиотеки Вк
- Простой чат бот

**Результат занятия:** Создадим простейшего бота, который будет отвечать на определенный текст сообщением.

#### День второй

#### Бот-игра «Города»

- Обработка сообщений пользователя
- «База данных» городов и стран
- Игровой цикл

**Результат занятия:** Напишем бота для игры в города

#### День третий

#### Бот-игра «Викторина»

- Формирование запросов бота
- Форматирование строк с вопросами

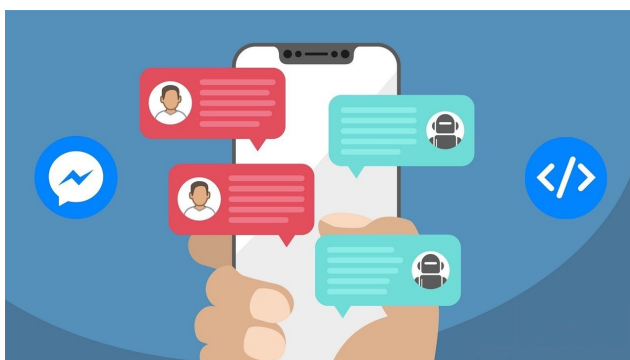
**Результат занятия:** Бот задающий вопросы и дающий баллы за правильные ответы.

#### День четвертый

#### Бот-игра «9 жизней»

- Отправка смайлов
- Счет жизней
- Разбиение слова на буквы

**Результат занятия:** Бот схожий с текстовой игрой «Виселица»



# Программа Вашего обучения

CODDY

Школа программирования для детей CODDY



## О курсе «Боты на Python». 3-й модуль Гусев Илья

**Цель курса:** Изучить основы языка программирования Python и создать функционирующих чат-ботов для социальной сети Вконтакте.

### Программа курса:

#### День первый

#### Бот на основе «искусственного интеллекта»

- Настройка библиотеки DialogFlow
- Регистрация бота
- Подключение DialogFlow к программе
- JSON ответы

**Результат занятия:** Создадим бота, который будет осмысленно отвечать на вопросы пользователя за счет библиотеки машинного обучения.

#### День второй

#### Получение информации со сторонних сайтов

- Модуль requests
- Парсинг HTML

**Результат занятия:** Напишем бота присылающего курс валют или другую информацию из интернета в реальном времени.

#### День третий

#### Работа с изображениями

- Загрузка изображений
- Прикрепление изображений

**Результат занятия:** Бот присылающий фотографии котов.

#### День четвертый

#### URL запросы

- Запросы на сайт YouTube
- Отправка результатов пользователю

**Результат занятия:** Создадим бота, который будет по запросу пользователя искать видео на Youtube и отправлять ссылки.

