



## О курсе «Разработка игр на Unity3D для начинающих» Соболев Леонид

**Цель курса:** научиться разрабатывать простые игры на Unity3D

### Программа курса:

#### Занятие 1

##### Знакомство с интерфейсом. Объекты и компоненты Unity

- Интерфейс Unity
- Что такое объекты и компоненты Unity
- Трёхмерный мир в Unity – перемещение, вращение, изменение размера объектов; координатные оси
- Векторы
- Создание первого скрипта

**Результат занятия:** ребенок приобретает навык пользования интерфейсом, а так же понимает, как сохраняется положение объектов в мире и что такое вектор.

#### Занятие 2

##### Настройка графики в Unity

- Поиск моделей и текстур в интернете, Asset Store
- Импорт моделей и текстур
- Создание материалов
- Настройка освещения; типы источников света
- Настройка Skybox

**Результат занятия:** ребенок узнает, где найти нужные модели и текстуры для игры, а также приобретает навык создания материалов и настройки освещения и окружения.

#### Занятие 3

##### Введение в скриптинг

- Переменные и функции в языке C#
- Объекты в языке C#
- Ветвление и циклы
- Массивы

**Результат занятия:** ребенок приобретает навык объектно-ориентированного программирования в языке C#.

#### Занятие 4

##### Физика. Получение ввода от игрока

- Настройка физики объектов
- Способы получения ввода с клавиатуры от игрока через скрипт
- Получение ссылок на компоненты в скрипте
- Управление физическими объектами с клавиатуры

**Результат занятия:** ребенок приобретает навык управления физическим объектом с клавиатуры с помощью сил

Хотите научить своих детей логическому мышлению?  
Приходите, мы вам с радостью поможем!

# Программа Вашего обучения

CODDY

Школа программирования для детей CODDY



## Занятие 5

**Физика. Управление параметрами физических тел. Создание объектов в сцене**

- Параметры физических тел и их установка
- Управление положением объекта через скрипт
- Загрузка ссылок на игровые объекты в скрипт и их создание
- Управление созданными объектами

**Результат занятия:** ребенок приобретает навык создания и управления объектами через скрипт

## Занятия 6-8

**Разработка типового проекта в Unity. Применение знаний на практике**

- Импорт всех ресурсов
- Настройка сцены и освещения
- Программирование игровых объектов
- Интерфейс игры и меню

**Результат занятия:** ребенок понимает, как построить проект в Unity с нуля

Хотите научить своих детей логическому мышлению?  
Приходите, мы вам с радостью поможем!